

SAISON 2022/2023

**REGLES AMENAGEES ET FORMATION DU JEUNE JOUEUR
DANS LES CHAMPIONNATS M15 INTERDEPARTEMENTAUX**

L'aménagement des règles et l'ensemble des documents qui suivent sont issus de la volonté d'un groupe de travail mis en place par la commission développement du comité de Moselle, « d'essayer de faire un peu mieux » pour la formation du jeune joueur. Ces propositions visent avant toute chose à trouver un compromis entre un bon nombre d'exigences parmi lesquelles :

- **Concrétiser les nombreux échanges avec les formateurs de clubs**
 - En simplifiant le déroulement des rencontres pour tous les acteurs
 - ...
- **Enrichir votre pratique d'entraîneur au quotidien**
 - En formalisant des visées d'apprentissage, les préconisations, pour la formation du jeune joueur
 - En proposant des situations d'entraînement en lien avec les préconisations
 - En assurant une continuité avec les contenus fédéraux de formation d'entraîneurs
 - ...
- **Améliorer le passage entre les catégories -13 ans et -15 ans / -15 ans et -18 ans**
 - Par l'évolution en cours de saison des dispositifs défensifs et offensifs en -15 ans
 - ...
- **Clarifier les effets recherchés par l'aménagement des règles sur la formation du jeune joueur**
 - En explicitant le lien entre les règles et les visées de la formation
 - ...

Si à la lecture des documents ci-joints vous souhaitez en savoir plus sur la formation du jeune joueur, échanger avec d'autres entraîneurs de votre catégorie, éclaircir des points techniques, être épaulé lors de vos séances en club ou pour tout autres sujets, n'hésitez pas à contacter le CTF ou le Responsable Technique de votre Comité, qui pourront par exemple organiser des échanges virtuels avec d'autres entraîneurs, des soirées techniques au sein de votre club, ou encore un accompagnement au cours d'une ou plusieurs de vos séances.

Enfin nous rappelons que toutes vos interrogations sur ces nouvelles propositions ou sur l'ensemble de l'organisation de la saison à venir, trouveront écho lors de la réunion de début de saison.

	Organisation des rencontres	Le déroulement des rencontres	Le gardien de but [GB]
Règles aménagées	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu sur grand terrain ➤ Taille du ballon <ul style="list-style-type: none"> • Féminin : T1 • Masculin : T2 ➤ Nombre de joueurs : 6 joueurs + 1 GB 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Temps de jeu <ul style="list-style-type: none"> • 3 x 18 mn pour un match sec • 2 x 18 mn pour un tournoi à 3 ➤ Temps d'exclusion : 2 mn (les règles aménagées sont suspendues pour l'équipe en infériorité numérique) ➤ Un temps mort par tiers-temps et par équipe ➤ Le changement attaquant /défenseur est interdit y compris en infériorité numérique ➤ Les engagements <ul style="list-style-type: none"> • 1^{er} tiers-temps : engagement du GB sans coup de sifflet • 2^{ème} et 3^{ème} tiers-temps : Au centre après coup de sifflet ➤ Prise en défense individuelle stricte interdite¹ 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ En dehors de sa zone, le GB participe sans restriction au jeu d'attaque et de défense
Un plus pour la formation du jeune joueur		<ul style="list-style-type: none"> ➤ Laisser vivre « leur tranche de vie de handballeur »² aux jeunes joueurs durant le temps de jeu en limitant au maximum le pilotage externe depuis le banc. ➤ Les temps morts et les mi-temps sont plus efficaces pour faire passer des consignes 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ En agissant hors de sa zone Le GB affine sa gestion de la prise de risques dans ses choix d'action

¹ Défense individuelle stricte : prise en charge et contrôle exclusif d'un adversaire direct quels que soient ses déplacements et sa position sans prise en compte du ballon

² L'autonomie décisionnelle du jeune joueur dans ses choix tactiques est une des visées majeures de la formation initiale (voir l'annexe « autonomie décisionnelle »)

	Matches Aller	Matches Retour
Dispositif défensif	1 ^{er} et 2 ^{ème} tiers-temps : Défense étagée 1-5 3 ^{ème} tiers-temps : libre	1 ^{er} et 2 ^{ème} tiers-temps : Défense alignée 0-6 3 ^{ème} tiers-temps : Libre
En défense	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Les joueurs avancés (au-delà des 9 m) : <ul style="list-style-type: none"> • Ne doivent pas défendre en individuelle stricte¹ • Ponctuellement, ils peuvent redescendre si le jeu de l'attaque l'impose 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Chaque défenseur peut briser l'alignement, par exemple pour dissuader une passe, intercepter une balle ou harceler le Porteur de balle (P.B), mais doit le cas échéant, se réaligner rapidement avec ses partenaires
En attaque	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Les 2 postes d'ailiers et d'arrières latéraux doivent être constamment occupés (trapèze), sans interdire le mouvement de joueurs. Le respect du trapèze permet la conservation de la balle et la continuité du jeu ➤ Le jeu « dedans » d'au moins un joueur doit être systématique² 	
Lors du repli	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Les défenseurs doivent saisir les opportunités d'agir sur le R.E.P³ et le C.J.D³ pour récupérer le ballon ou retarder la progression des attaquants 	
Lorsque la balle va être récupérée	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Les défenseurs doivent anticiper le changement défense -> attaque et donc agir avant la récupération effective de la balle pour progresser vers le but adverse ➤ Quelle que soit la situation (but ou pas), les attaquants cherchent à prendre de vitesse le repli défensif ; in fine ils tenteront de placer un P.B dans la situation la plus favorable pour affronter le GB adverse. L'engagement rapide au centre après un but doit donc être systématique 	
Préconisations en défense	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Dans les dispositifs autour de la zone : un défenseur est en charge d'un secteur ET contrôle à minima un attaquant ➤ En défense 2-4 : les 2 joueurs avancés défendent sur les 3 arrières (voir l'annexe « Les joueurs avancés en défense 2-4 ») ➤ En défense 3-3 ou 3-2-1 : les 3 joueurs avancés cherchent à éloigner la base arrière du but en conservant un alignement haut permettant l'entraide entre les 3 joueurs avancés (stricte interdite¹) 	
Préconisations en attaque	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Le P.B crée l'incertitude chez les défenseurs en étant capable tout à la fois de (respect de la triple menace) : <ul style="list-style-type: none"> • Déborder pour mobiliser des défenseurs ou accéder au duel Tireur/GB • Passer pour exploiter une zone faible de la défense (surnombre offensif dans un secteur) ou pour assurer la vie du ballon • Tirer (au travers, en suspension) ➤ Le partenaire du P.B (P du P.B) cherche à occuper les espaces libres en évitant les alignements balle-défenseurs-P du P.B afin de : <ul style="list-style-type: none"> • Recevoir la balle pour assurer la triple menace • Changer de secteur pour mobiliser des défenseurs et créer des failles dans le dispositif défensif • Faire obstacle aux défenseurs pour libérer totalement ou en partie le C.J.D 	
Effets recherchés sur la formation du joueur	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Inciter les attaquants à exploiter le couloir de circulation entre les lignes (espace arrière des défenseurs) ➤ Inciter les attaquants à enrichir le R.E.P ➤ Favoriser les intentions défensives de récupération de balle et d'anticipation du changement de statut défense -> attaque 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Favoriser l'entre-aide défensive : aider lorsqu'il le faut le défenseur proche (densifier le C.J.D) ➤ Favoriser les tirs à distance (au travers, en suspension)

¹ Défense individuelle stricte : prise en charge et contrôle exclusifs d'un adversaire direct quels que soient ses déplacements et sa position sans prise en compte du ballon

² Voir l'annexe « le jeu du pivot »

³ Le Réseau des échanges possibles (R.E.P) : ensemble des possibilités de passes offertes au porteur de balle. Le Couloir de jeu direct (C.J.D) : couloir virtuel qui relie le porteur de balle au but. Le R.E.P et le C.J.D font parties des objets immatériels du jeu que le jeune joueur en formation devra apprendre à identifier et à prédire les évolutions (voir l'annexe « Intentions défensives »)