



	Organisation des rencontres	Le déroulement des rencontres	Les sanctions	Le gardien de but [GB]
Règles aménagées	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Jeu sur grand terrain ➤ Réducteurs de but ➤ Equipe de 5 joueurs de champ et 1 GB ➤ 12 joueurs maximum (en réflexion pour réduire le nombre de joueur) ➤ Taille du ballon <ul style="list-style-type: none"> • Féminin : T00 • Masculin : T0 ➤ Mixité dans le championnat féminin (totalement proscrite) ➤ Mixité dans le championnat masculin (concertation préalable nécessaire avec le CD54) ➤ Programmation possible des rencontres en semaine 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Temps de jeu <ul style="list-style-type: none"> • 3 x 12 mn pour un match sec • 3 x 10 mn pour un tournoi à 3 • Mi-temps de 5 mn ➤ Un temps morts par tiers temps et par équipe ➤ Jet de 7m exécuté à 6m ➤ Les engagements¹ ➤ Pas de changements attaquant/défenseur ➤ Visée à inciter la participation d'un maximum de joueurs : Le premier but marqué par un joueur compte double. (à aborder avec les entraîneurs lors de la matinée technique) 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Temps d'exclusion : 1 mn sans remplacement du joueur 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ En dehors de sa zone, le GB participe au jeu d'attaque ou de défense sans dépasser la ligne médiane ➤ Au cours d'une rencontre, un joueur est GB au maximum : <ul style="list-style-type: none"> • 2 tiers temps
Un plus pour la formation du jeune joueur	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Le but réduit rééquilibre les duels GB/Tireur favorisant d'autres comportements dans le jeu du GB et du tireur³ ➤ La taille du ballon facilite l'enrichissement des « techniques » de sa manipulation 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Laisser vivre « leur tranche de vie de handballeur »⁴ aux jeunes joueurs durant le temps de jeu en limitant au maximum le pilotage externe depuis le banc. Les temps morts et les mi-temps sont plus efficaces pour faire passer des consignes 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ La prime à l'équipe la plus vertueuse incite les défenseurs à enrichir leurs palettes d'actions pour récupérer la balle et faire moins de fautes. Elle doit en outre inciter l'encadrement à un comportement exemplaire pour les joueurs et les spectateurs 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ En agissant hors de sa zone le GB apprend à gérer la prise de risques dans ses choix d'action ➤ Faire vivre en alternance les expériences de GB et de tireur permet à un joueur d'enrichir sa connaissance du duel GB/tireur

¹Lors du 1^{er} trimestre : engagement par le GB (où que cela soit dans sa zone sans coup de sifflet de remise en jeu). Lors du 2^d et 3^e trimestre : engagement rapide au centre avec coup de sifflet

² Selon les réponses des entraîneurs de clubs, cette règle sera appliquée lors du dernier trimestre

³ Il s'agit d'élargir le registre des joueurs lors des duels GB/Tireur. Pour plus de détails voir l'annexe « Modes de jeu du GB et du tireur »

⁴ L'autonomie décisionnelle du jeune joueur dans ses choix tactiques est une des visées majeures de la formation initiale (voir l'annexe « autonomie décisionnelle »)