

LE DOBBLE DU HANDBALLEUR

AVANT DE JOUER :

- Imprime les 10 feuilles de cartes
- Découpe toutes les cartes (astuce : avant de les découper et pour qu'elles soient plus résistantes, tu peux coller les feuilles sur du carton)
- Petit rappel des règles, avec 3 variantes de jeu !

1er JEU :

- Distribue le même nombre de carte à chaque joueur
- La dernière carte est retournée et posée face visible au centre de la table
- Au top, les joueurs retournent la 1^{ère} carte de leur tas et doivent trouver l'image commune entre leur carte et celle posée au centre de la table
- Dès qu'un joueur trouve, il dit qu'elle image est commune et il pose sa carte sur celle du centre, puis il pioche une nouvelle carte dans son tas
- Le but du jeu est de se débarrasser de toutes ses cartes le plus vite possible

ON EST TOUS Handba!!EURS

2^{ème} JEU :

- Chaque joueur prend une carte qu'il pose devant lui, face cachée
- Pose le reste des cartes en tas (c'est la pioche) au centre de la table, faces visibles
- Au top, chaque joueur retourne sa carte et essaie de trouver l'image commune entre sa carte et celle de la pioche.
- Dès qu'un joueur a trouvé, il nomme l'image et prend la carte de la pioche
- Le but du jeu est d'avoir le plus de carte possible à la fin de la partie

3^{ème} JEU :

- Même départ que le 2^{ème} jeu
- Quand un joueur trouve l'image commune entre la carte de l'un des autres joueurs et celle de la pioche, il la prend et la pose sur le tas de cet autre joueur.
- Le but du jeu est alors d'avoir le moins de carte possible à la fin de la partie !



















